

## Esercizio 7 - Incastonatura a griffe – Scheda di esecuzione

Importare il file “pietra esercizio 7”. Attivare fine e orto, nella vista frontale scalare 3d in modo che il diametro sia 4 mm. Menu trasforma / scala 3d / punto di origine cliccare sulla estremità sinistra superiore dalla cintura dalla pietra / Per fattore di scala o primo punto di riferimento cliccare sulla estremità destra superiore dalla cintura dalla pietra/ secondo punto di riferimento inserire il nuovo diametro, 4.

Spostare la pietra, con il fine inferiore dalla pietra sul punto 0, come mostra il video.

Cambiare livello. Nella vista superiore costruire un cerchio corrispondente al diametro dalla pietra, sulla cintura superiore. Abilitare fine, menu / curva / cerchio diametro. Prendere il fine superiore e il fine inferiore. Nella vista frontale, con quad attivato spostare il cerchio 0.25 mm verso il basso.

Con il offset curve costruire una curva internamente con distanza di 0.9 mm.

Per creare il solido della incastonatura (castone): menu / solido / estrude curve planare rastremate / selezionare il cerchio esterno, angolo di sformo = 7 e distanza uguale a - 3.5. Ripetere il comando per il cerchio interno con lo stesso angolo e distanza e per bucare il castone fare la differenza booleana tra il solido esterno e quello interno. Strumenti solidi / differenza booleana / selezionare il solido esterno / invio /selezionare il solido interno /invio.

Nella vista frontale, creare una linea dal quad destro inferiore dal castone al quad destro superiore dal castone.

Estendere la curva creata tramite una linea. Menu curve estendi curve / tramite una linea e per fine della estensione inserire la lunghezza di 1mm.

Per creare le griffe:

Nella vista superiore creare un cerchio di 1mm di diametro con il centro nella estremità superiore dalla linea estesa.

Possiamo creare le griffe tramite il comando sweep 1 binario, selezionare la linea come binario e il cerchio di 1mm come curva di sezione. Chiudere la superficie tramite chiudi fori piani.

Arrotondare la parte superiore dalle griffa tramite raccordo a raggio variabile, con raggio pari a 0.25 mm.

Ruotare la griffa con centro zero e angolo 55 gradi e copiare in basso e poi le due griffe a sinistra tramite copia speculare, in modo ad avere 4 griffe come mostra il video.

Unire tramite unione booleana le 4 griffe e il castone.